

Zielona Góra, 8 listopada 2018 r.

IM.712.11.2018

Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Norwida w Zielonej Górze zgodnie z art. 20 ust. 4 Ustawy o bibliotekach z dnia 27 czerwca 1997 r. (Dz.U. z 2012 r. poz.642 ze zm.), organizuje **29 listopada 2018 r.** seminarium dla dyrektorów i kierowników bibliotek publicznych oraz kierowników filii bibliotecznych powiatu żagańskiego i żarskiego.

Miejsce seminarium: Miejska Biblioteka Publiczna w Żarach, ul. Wrocławska 11

Program:

- 10.00 – 10.15** *Uroczyste rozpoczęcie seminarium*  
**dr Andrzej Buck, Dyrektor WiMBP w Zielonej Górze**  
**Beata Kłębukowska, Dyrektor MBP w Żarach**
- 10.15 – 11.30** *Analiza czytelnictwa w ostatnim półroczu 2018 r. Typologia klientów i przeciwdziałanie psychomanipulacji.*  
**Agnieszka Sobiak, WiMBP w Zielonej Górze**
- 11.30 – 12.00** *Digitalizacja zasobów regionalnych – oferta dla lubuskich bibliotek*  
**dr Przemysław Bartkowiak, Kierownik Działu Informacji Regionalnej i Bibliograficznej WiMBP**
- 12.00 – 12.30** PRZERWA
- 12.30 – 14.00** *Narzędzia offline i online w nauce kodowania. Organizacja i prowadzenie zajęć w bibliotece*  
**dr Dawid Kotlarek, Kierownik Działu Badań, Analiz i Metodyki WiMBP**
- 14.00 – 14.30** *Podsumowanie seminarium. Sprawy organizacyjne*

W związku z decyzją Dyrektora BPMiG w Małomicach o przejściu na emeryturę, będzie to ostatnie seminarium z udziałem Pani Teresy Górniak. Spotkanie będzie okazją do wzajemnych podziękowań za wieloletnią współpracę.

**DYREKTOR**  
wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej  
im. C. Norwida w Zielonej Górze  
*dr Andrzej Buck*  
st. kustosz dypl.



### **Dlaczego warto uczyć się programowania?**

Kodowanie, programowanie – bywa nazywane „trzecim językiem”, który warto znać oprócz języka ojczystego i przynajmniej jednego języka obcego, by odnaleźć się dziś na rynku pracy. Jest to też umiejętność uważana za jedną z ważniejszych kompetencji XXI wieku. Przydaje się nie tylko w branżach technologicznych, ale też w innych dziedzinach, niekoniecznie związanych z naukami ścisłymi. Warto mieć – przynajmniej podstawowe – umiejętności programistyczne, by móc zrozumieć współczesny świat i zachodzące w nim zmiany. Ucząc się programowania lepiej poznajemy cyfrową rzeczywistość, która nas otacza, bardziej świadomie posługujemy się nowymi technologiami, a przede wszystkim - pewniej i bezpieczniej korzystamy z wszechobecnych elektronicznych urządzeń i usług.

### **Dlaczego warto prowadzić naukę programowania w bibliotece?**

Biblioteki publiczne od dawna prowadzą działania o tematyce związanej z nowymi technologiami i odnoszą w tej dziedzinie duże sukcesy. Zajęcia warsztatowe z podstaw obsługi komputera, Internetu, różnych programów czy usług – bezpłatne, dostępne dla wszystkich zainteresowanych, prowadzone w przyjaznej atmosferze, bez rygorów obecnych w szkołach i innych instytucjach formalnej edukacji – są atrakcyjną propozycją zarówno dla dzieci i młodzieży, jak i dla osób starszych. W przypadku programowania uczenie się przez zabawę, eksperymentowanie i dzielenie się z innymi często przynosi dobre efekty, może więc doskonale sprawdzić się w ofercie bibliotek.

Naukę podstaw programowania można uatrakcyjnić wykorzystując nowoczesne pomoce edukacyjne, takie jak roboty czy gry planszowe. Gra Scottie Go! umożliwia prowadzenie ciekawych zajęć bez komputera, za to z tabletami, w formie zabawy i z elementami rywalizacji. Z kolei robot Photon to nowoczesna innowacyjna zabawka edukacyjna, produkowana przez polską firmę Photon Entertainment. Z Photonem można prowadzić zajęcia już najmłodszymi dziećmi (od 5. roku życia) i stopniowo zwiększać poziom trudności. Na zajęciach można wprowadzać elementy zabaw ruchowych z wykorzystaniem maty edukacyjnej i specjalnych fiszek.

Źródło: [http://www.biblioteki.org/aktualnosci0/Zglos\\_swoja\\_biblioteke\\_do\\_projektu\\_Kodowanie\\_w\\_bibliotece.html](http://www.biblioteki.org/aktualnosci0/Zglos_swoja_biblioteke_do_projektu_Kodowanie_w_bibliotece.html)