

Zielona Góra, 29 października 2018 r.

IM.712.10.2018

Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Cypriana Norwida w Zielonej Górze zgodnie z art. 20 ust. 4 Ustawy o bibliotekach z dnia 27 czerwca 1997 r. (Dz.U. z 2012 r. poz.642 ze zm.), organizuje **6 listopada 2018 r.** seminarium dla dyrektorów i kierowników bibliotek publicznych oraz kierowników filii bibliotecznych powiatu wschowskiego i zielonogórskiego.

Miejsce seminarium: Biblioteka Publiczna Miasta i Gminy we Wschowie, ul. Plac Farny 3

Program:

- 10.00 – 10.15** *Uroczyste rozpoczęcie seminarium*
dr Andrzej Buck, Dyrektor WiMBP w Zielonej Górze
- 10.15 – 11.00** *Nowoczesna biblioteka w zabytkowym obiekcie*
Ilona Ratajczak, Dyrektor BPMiG we Wschowie
- 11.00 – 11.30** *Sopoteka 2015 – 2017*
Ewa Lewandowska, Kierownik Sopoteki
- 11.30 – 12.15** *Zwiedzanie Biblioteki we Wschowie*
- 12.15 – 12.30** PRZERWA
- 12.30 – 14.00** *Narzędzia offline i online w nauce kodowania. Organizacja i prowadzenie zajęć w bibliotece*
dr Dawid Kotlarek, Kierownik Działu Badań, Analiz i Metodyki WiMBP im. C. Norwida w Zielonej Górze
- 14.00 – 14.30** *Podsumowanie wojewódzkiego konkursu „Bajki z dżungli i oceanu” oraz projektu „O finansach... w bibliotece – 5. edycja”*
Monika Simonjetz, instruktor DBAIM

DYREKTOR
Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej
im. C. Norwida w Zielonej Górze

dr Andrzej Buck
st. kustosz dypl.

Dlaczego warto uczyć się programowania?

Kodowanie, programowanie – bywa nazywane „trzecim językiem”, który warto znać oprócz języka ojczystego i przynajmniej jednego języka obcego, by odnaleźć się dziś na rynku pracy. Jest to też umiejętność uważana za jedną z ważniejszych kompetencji XXI wieku. Przydaje się nie tylko w branżach technologicznych, ale też w innych dziedzinach, niekoniecznie związanych z naukami ścisłymi. Warto mieć – przynajmniej podstawowe – umiejętności programistyczne, by móc zrozumieć współczesny świat i zachodzące w nim zmiany. Ucząc się programowania lepiej poznamy cyfrową rzeczywistość, która nas otacza, bardziej świadomie posługujemy się nowymi technologiami, a przede wszystkim - pewniej i bezpieczniej korzystamy z wszechobecnych elektronicznych urządzeń i usług.

Dlaczego warto prowadzić naukę programowania w bibliotece?

Biblioteki publiczne od dawna prowadzą działania o tematyce związanej z nowymi technologiami i odnoszą w tej dziedzinie duże sukcesy. Zajęcia warsztatowe z podstaw obsługi komputera, Internetu, różnych programów czy usług – bezpłatne, dostępne dla wszystkich zainteresowanych, prowadzone w przyjaznej atmosferze, bez rygorów obecnych w szkołach i innych instytucjach formalnej edukacji – są atrakcyjną propozycją zarówno dla dzieci i młodzieży, jak i dla osób starszych. W przypadku programowania uczenie się przez zabawę, eksperymentowanie i dzielenie się z innymi często przynosi dobre efekty, może więc doskonale sprawdzić się w ofercie bibliotek.

Naukę podstaw programowania można uatrakcyjnić wykorzystując nowoczesne pomoce edukacyjne, takie jak roboty czy gry planszowe. Gra Scottie Go! umożliwia prowadzenie ciekawych zajęć bez komputera, za to z tabletami, w formie zabawy i z elementami rywalizacji. Z kolei robot Photon to nowoczesna innowacyjna zabawka edukacyjna, produkowana przez polską firmę Photon Entertainment. Z Photonem można prowadzić zajęcia już najmłodszymi dziećmi (od 5. roku życia) i stopniowo zwiększać poziom trudności. Na zajęciach można wprowadzać elementy zabaw ruchowych z wykorzystaniem maty edukacyjnej i specjalnych fiszek.

Źródło: http://www.biblioteki.org/aktualnosci0/Zglos_swoja_biblioteke_do_projektu_Kodowanie_w_bibliotece.html